



FICHA MÉDICA PADRÃO

OP.

NUM.

	NÚMERO	FERIMENTO	AÇÃO	FERIDO		
	1	GRAVE CRÍTICO	O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 20 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	2	MÉDIO	O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	3	LEVE DE RASPÃO	MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE			
	4	GRAVE	O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 15 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	5	LEVE	SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE			
	6	LEVE	SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE			
	7	MÉDIO CRÍTICO	O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	8	GRAVE CRÍTICO	O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO QUE IMOBILIZE O BRAÇO JUNTO AO CORPO, OPERADOR DEVE PERMANECER ASSIM POR 40 MINUTOS			
	9	MÉDIO	O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	10	LEVE DE RASPÃO	MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE			
	1	GRAVE CRÍTICO	O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 20 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	2	GRAVE	O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO O FERIDO DEVE PERMANECER 15 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	3	LEVE DE RASPÃO	MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE			
	4	MÉDIO CRÍTICO	O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	5	LEVE	SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE			
	6	MÉDIO CRÍTICO	O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	7	LEVE	SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE			
	8	GRAVE	O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO O FERIDO DEVE PERMANECER 13 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	9	MÉDIO	O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	10	LEVE	SORTE, DE AGUA AO FERIDO E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE			
	1	LEVE	SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE			
	2	MÉDIO CRÍTICO	O TIRO ACERTOU UMA COSTELA, FAÇA UM CURATIVO O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	3	COLETE?	SE ESTIVER FAZENDO USO DE COLETE FECHADO O DISPARO NÃO CAUSOU DANOS E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE, CASO NÃO RETORNE A BASE OU HC			
	4	GRAVE	O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 15 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	5	GRAVE	O FERIMENTO FOI GRAVE, O PACIENTE PRECISA DE UM CURATIVO E MORFINA. NÃO DEVE ENTRAR EM COMBATE ENQUANTO FIZER USO DA MEDICAÇÃO.			
	6	GRAVE CRÍTICO	ACERTOU UMA VEIA IMPORTANTE, O FERIDO DEVE IR AO HC AO HC			
	7	GRAVE	O TIRO COMPROMETEU O RIM, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	8	LEVE DE RASPÃO	MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE			
	9	COLETE?	SE ESTIVER FAZENDO USO DE COLETE FECHADO O DISPARO NÃO CAUSOU DANOS E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE, CASO NÃO RETORNE A BASE OU HC			
	10	MÉDIO	O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	1	GRAVE CRÍTICO	O TIRO ACERTOU EM CHEIO, UM MÉDICO DEVERÁ LEVAR O FERIDO AO HC			
	2	MASCARA?	SE ESTIVER FAZENDO USO DE MASCARA O DISPARO NÃO CAUSOU DANOS E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE, CASO NÃO UTILIZE PERMANEÇA 10 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	3	GRAVE	O TIRO ACERTOU PRÓXIMO AO MAXILAR, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	4	GRAVE	O TIRO ACERTOU NA TESTA, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	5	MÉDIO	O TIRO TRANSPASSOU E NÃO ACERTOU ÁREA VITAL, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	6	LEVE DE RASPÃO	MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE			
	7	GRAVE	O TIRO ACERTOU PRÓXIMO AO MAXILAR, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	8	GRAVE CRÍTICO	O TIRO ACERTOU NA TESTA, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	9	CAPACETE?	SE ESTIVER FAZENDO USO DE CAPACETE O DISPARO NÃO CAUSOU DANOS E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE, CASO NÃO UTILIZE PERMANEÇA 20 MINUTOS FORA DE COMBATE			
	10	LEVE DE RASPÃO	MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE			