



FICHA MÉDICA PADRÃO

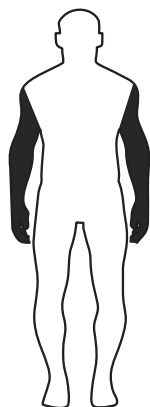
OP.

NUM.

NÚMERO

FERIMENTO

AÇÃO

**1**

LEVE DE RASPÃO

MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE

2

MÉDIO

O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE

3

GRAVE CRÍTICO

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

4

GRAVE

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 15 MINUTOS FORA DE COMBATE

5

LEVE

SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE

6

LEVE

SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE

7

MÉDIO CRÍTICO

O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE

8

MÉDIO CRÍTICO

O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE

9

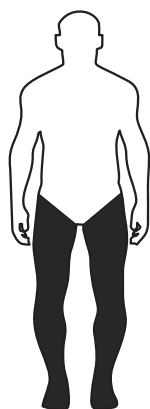
LEVE DE RASPÃO

MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE

10

LEVE DE RASPÃO

MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE

**1**

GRAVE CRÍTICO

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

2

GRAVE

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO O FERIDO DEVE PERMANECER 15 MINUTOS FORA DE COMBATE

3

GRAVE

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

4

MÉDIO CRÍTICO

O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE

5

LEVE

SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE

6

LEVE DE RASPÃO

MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE

7

LEVE

SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE

8

MÉDIO CRÍTICO

O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE

9

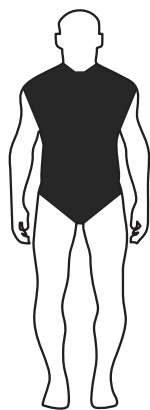
MÉDIO

O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE

10

LEVE

SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE

**1**

LEVE

SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE

2

MÉDIO CRÍTICO

O TIRO ACERTOU UMA COSTELA, FAÇA UM CURATIVO O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE

3

GRAVE CRÍTICO

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

4

GRAVE

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO E PERMANEÇA 15 MINUTOS FORA DE COMBATE

5

GRAVE

O FERIMENTO FOI GRAVE, O PACIENTE PRECISA DE UM CURATIVO E MORFINA. NÃO DEVE ENTRAR EM COMBATE ENQUANTO FIZER USO DA MEDICAÇÃO.

6

GRAVE CRÍTICO

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

7

LEVE DE RASPÃO

MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE

8

GRAVE

O TIRO COMPROMETEU O RIM, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

9

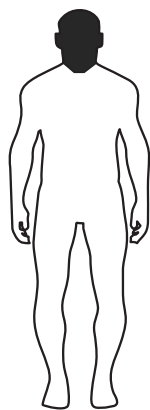
GRAVE CRÍTICO

O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO E PERMANEÇA 15 MINUTOS FORA DE COMBATE

10

MÉDIO

O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE

**1**

GRAVE CRÍTICO

O TIRO ACERTOU PROXIMO A VISTA, FAÇA UM CURATIVO TAMPANDO UM DOS OLHOS

2

GRAVE CRÍTICO

O TIRO ACERTOU PRÓXIMO AO MAXILAR, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

3

GRAVE

O TIRO ACERTOU PRÓXIMO AO MAXILAR, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE

4

GRAVE

O TIRO ACERTOU NA TESTA, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

5

MÉDIO

O TIRO TRANSPASSOU E NÃO ACERTOU ÁREA VITAL, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE

6

LEVE DE RASPÃO

MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE

7

GRAVE

O TIRO ACERTOU PRÓXIMO AO MAXILAR, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE

8

GRAVE CRÍTICO

O TIRO ACERTOU NA TESTA, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 15 MINUTOS FORA DE COMBATE

9

GRAVE CRÍTICO

O TIRO ACERTOU PROXIMO A VISTA, FAÇA UM CURATIVO TAMPANDO UM DOS OLHOS

10

GRAVE

O TIRO ACERTOU NA TESTA, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE