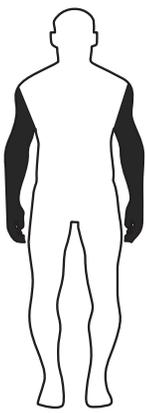
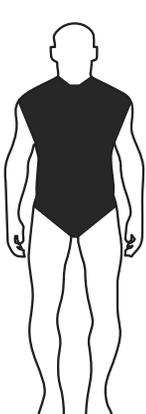
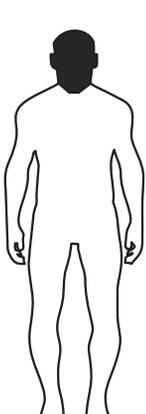


**FICHA MÉDICA PADRÃO****OP.****NUM.**

NÚMERO	FERIMENTO	AÇÃO
	1	GRAVE CRÍTICO O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 20 MINUTOS FORA DE COMBATE
	2	MÉDIO O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE
	3	LEVE DE RASPÃO MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE
	4	GRAVE O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 15 MINUTOS FORA DE COMBATE
	5	LEVE SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE
	6	LEVE SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE
	7	MÉDIO CRÍTICO O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE
	8	GRAVE CRÍTICO O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO QUE IMOBILIZE O BRAÇO JUNTO AO CORPO, OPERADOR DEVE PERMANECER ASSIM POR 40 MINUTOS
	9	MÉDIO O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE
	10	LEVE DE RASPÃO MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE
	1	GRAVE CRÍTICO O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 20 MINUTOS FORA DE COMBATE
	2	GRAVE O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO O FERIDO DEVE PERMANECER 15 MINUTOS FORA DE COMBATE
	3	LEVE DE RASPÃO MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE
	4	MÉDIO CRÍTICO O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE
	5	LEVE SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE
	6	MÉDIO CRÍTICO O TIRO ACERTOU UM OSSO, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE
	7	LEVE SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE
	8	GRAVE O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO O FERIDO DEVE PERMANECER 13 MINUTOS FORA DE COMBATE
	9	MÉDIO O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE
	10	LEVE SORTE, DE AGUA AO FERIDO E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE
	1	LEVE SORTE, UM CURATIVO NO LOCAL SERÁ O SUFICIENTE
	2	MÉDIO CRÍTICO O TIRO ACERTOU UMA COSTELA, FAÇA UM CURATIVO O FERIDO DEVE PERMANECER 10 MINUTOS FORA DE COMBATE
	3	COLETE? SE ESTIVER FAZENDO USO DE COLETE FECHADO O DISPARO NÃO CAUSOU DANOS E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE, CASO NÃO RETORNE A BASE OU HC
	4	GRAVE O TIRO COMPROMETEU O MOVIMENTO, FAÇA UM CURATIVO NA ARTICULAÇÃO E PERMANEÇA 15 MINUTOS FORA DE COMBATE
	5	GRAVE O FERIMENTO FOI GRAVE, O PACIENTE PRECISA DE UM CURATIVO E MORFINA. NÃO DEVE ENTRAR EM COMBATE ENQUANTO FIZER USO DA MEDICAÇÃO.
	6	GRAVE CRÍTICO ACERTOU UMA VEIA IMPORTANTE, O FERIDO DEVE IR AO HC AO HC
	7	GRAVE O TIRO COMPROMETEU O RIM, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE
	8	LEVE DE RASPÃO MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE
	9	COLETE? SE ESTIVER FAZENDO USO DE COLETE FECHADO O DISPARO NÃO CAUSOU DANOS E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE, CASO NÃO RETORNE A BASE OU HC
	10	MÉDIO O TIRO TRANSPASSOU, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE
	1	GRAVE CRÍTICO O TIRO ACERTOU EM CHEIO, UM MÉDICO DEVERÁ LEVAR O FERIDO AO HC
	2	MASCARA? SE ESTIVER FAZENDO USO DE MASCARA O DISPARO NÃO CAUSOU DANOS E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE, CASO NÃO UTILIZE PERMANEÇA 10 MINUTOS FORA DE COMBATE
	3	GRAVE O TIRO ACERTOU PRÓXIMO AO MAXILAR, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE
	4	GRAVE O TIRO ACERTOU NA TESTA, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE
	5	MÉDIO O TIRO TRANSPASSOU E NÃO ACERTOU ÁREA VITAL, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 5 MINUTOS FORA DE COMBATE
	6	LEVE DE RASPÃO MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE
	7	GRAVE O TIRO ACERTOU PRÓXIMO AO MAXILAR, DE ÁGUA AO FERIDO E FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE
	8	GRAVE CRÍTICO O TIRO ACERTOU NA TESTA, FAÇA UM CURATIVO, O FERIDO DEVE PERMANECER 20 MINUTOS FORA DE COMBATE
	9	CAPACETE? SE ESTIVER FAZENDO USO DE CAPACETE O DISPARO NÃO CAUSOU DANOS E ELE PODE VOLTAR AO COMBATE, CASO NÃO UTILIZE PERMANEÇA 20 MINUTOS FORA DE COMBATE
	10	LEVE DE RASPÃO MUITA SORTE, VOCÊ PODE VOLTAR AO COMBATE